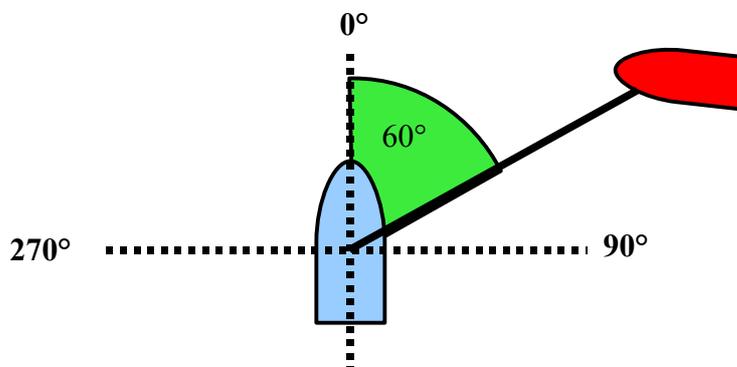


Les règles de barre du RIPAM. (Règlement International pour Prévenir les Abordages en Mer)

La Veille: surveillance visuelle et auditive permanente

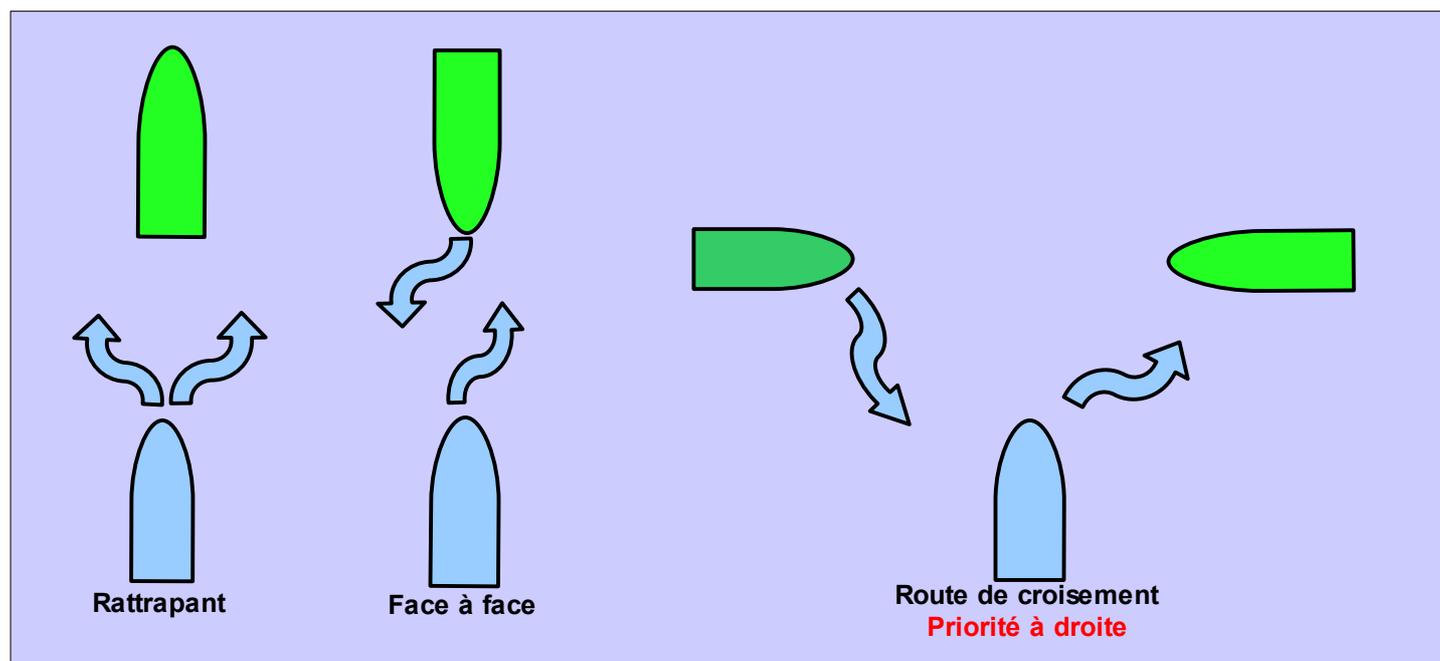
La Vitesse de sécurité: vitesse **appropriée** pour éviter un abordage à cause de l'état du plan d'eau, de la visibilité ; de la densité du trafic; du le vent, de la mer et du courant.

Le Risque d'abordage: Il y a risque d'abordage si l'angle entre notre navire et un autre, qui s'approche, ne change pas de manière appréciable (Gisement ou relèvement constant).

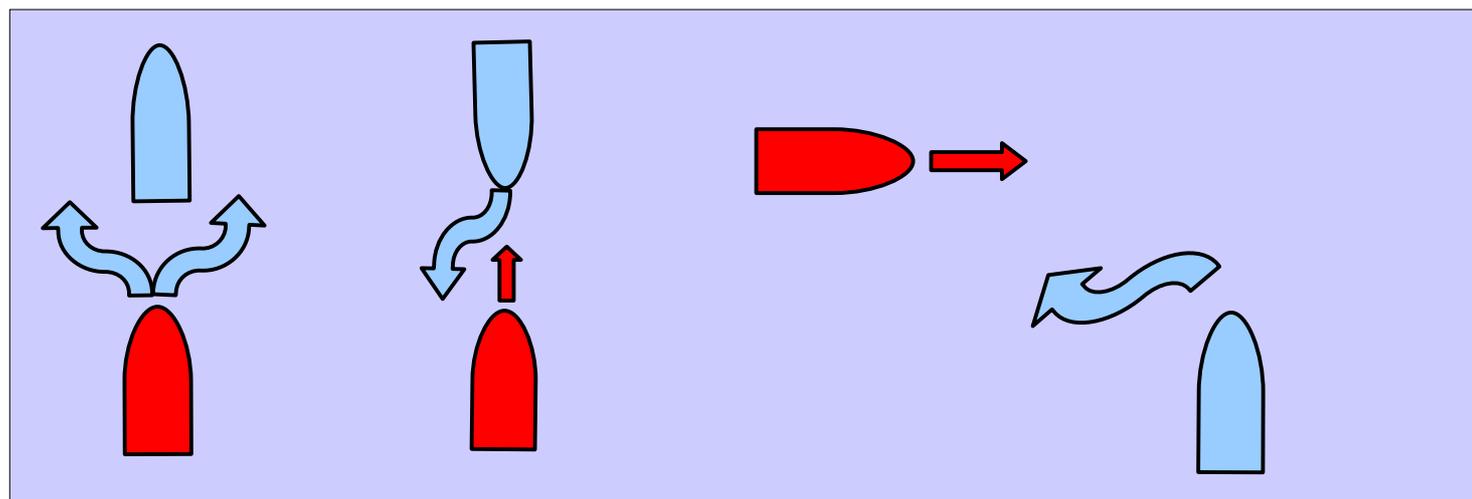


La Manœuvre pour éviter un abordage doit être exécutée franchement, de bonne heure pour passer derrière le bateau prioritaire.

Règles de priorité entre navire



⚠ Les Navires privilégiés (en rouge sur le dessin): (voilier, planche à voile, pêcheur, chalutier, capacité de manœuvre restreinte, non maître de sa manœuvre) **sont prioritaires sur les autres, sauf quand ils rattrapent un navire.**



Règles de priorité dans un chenal ou séparation de trafic.



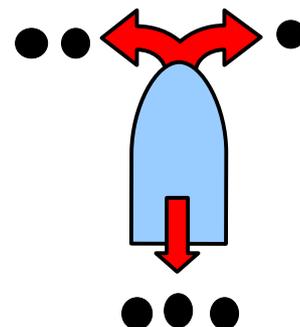
Sons de manœuvre.

Les sons de manœuvre émis par bonne visibilité et lorsque les bateaux sont proches l'un de l'autre.

Symbole des sons : ● = Son bref (1seconde). ■■■■ = Son long ou prolongé (env. 4 secondes).

En mer.

- : je viens sur tribord.
- : je viens sur bâbord.
- : je bats en arrière ou je casse l'erre* du navire
- (au moins) : j'ai des doutes sur votre manœuvre pour éviter le risque d'abordage.



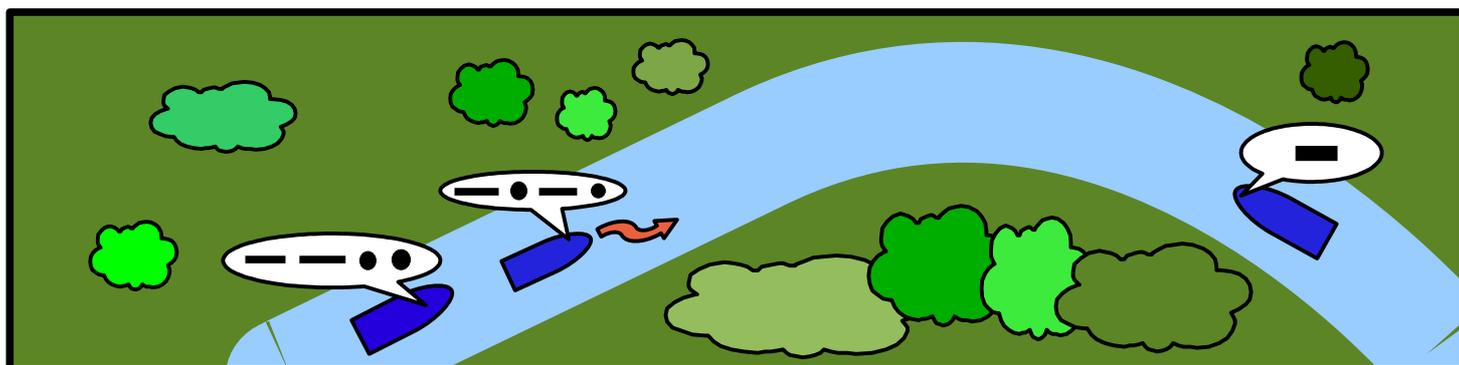
L'**erre*** d'un navire : c'est le déplacement du navire créé par sa propulsion.

Dans un chenal étroit ou une voie d'accès.

- : a l'approche d'un coude d'un chenal ou d'une voie d'accès, **pour avertir de son arrivée.**
- ■■■ ● : Demande de dépassement : « je compte vous rattraper sur tribord ».
- ■■■ ●● : Demande de dépassement : « je compte vous rattraper sur bâbord ».

Le navire acceptant le dépassement doit émettre ■■■■ ● ■■■■ ●, s'il n'est pas d'accord il n'émet aucun signal.

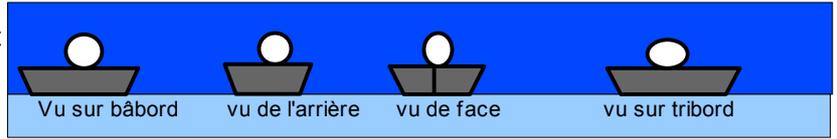
Après accord, **le navire rattrapé doit faciliter le passage** du bateau rattrapant.



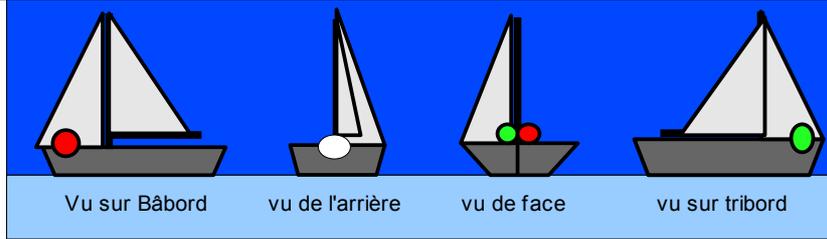
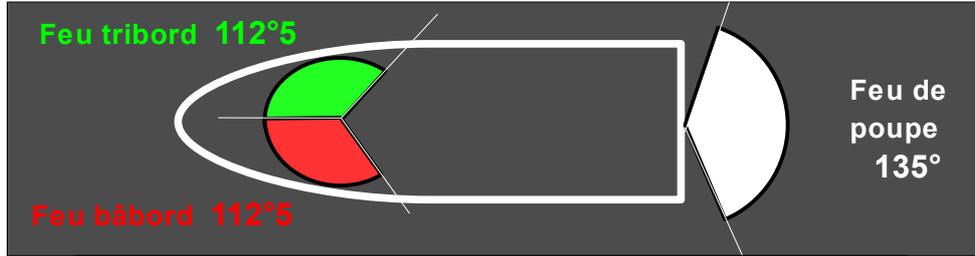
Les feux de nuit des navires

Les feux de route, doivent être montrés du coucher au lever du soleil par visibilité réduite.

Les petites embarcations de **-7 mètres** et ne pouvant pas aller à **+7 nœuds (moteur, voile ou aviron)** peuvent se permettre de se signaler seulement par un **feu blanc visible sur 360°**.



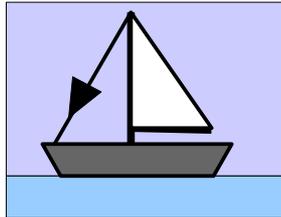
Les voiliers sous voile.



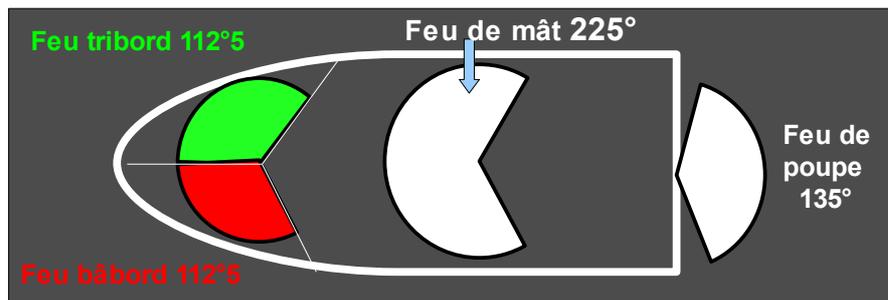
Les grands voiliers sous voile peuvent ajouter des feux facultatifs dans le mât, visible sur 360°.



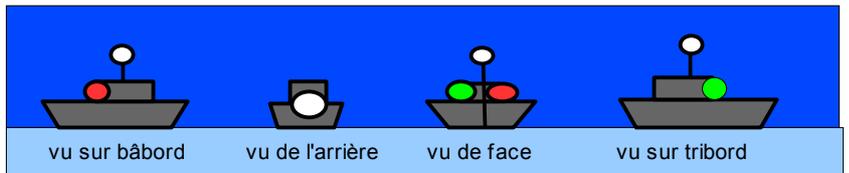
Les voiliers navigants à la voile et au moteur doivent se signaler le jour avec un cône noir à l'avant et les feux de navigation d'un navire au moteur la nuit.



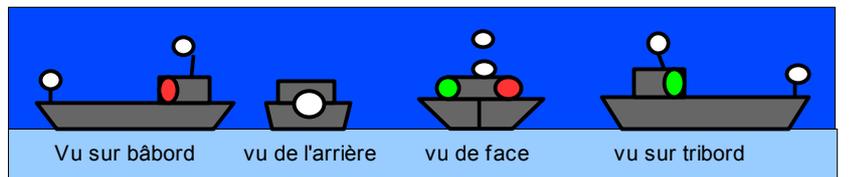
Les navires à propulsion mécanique.

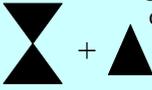
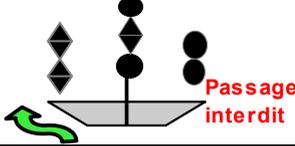
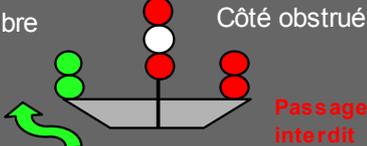
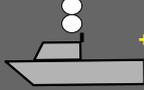
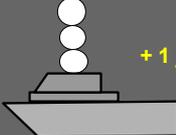
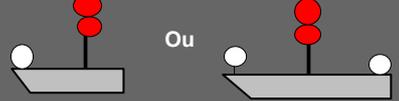
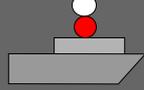


Les navires à moteur de - de 50 mètres auront :



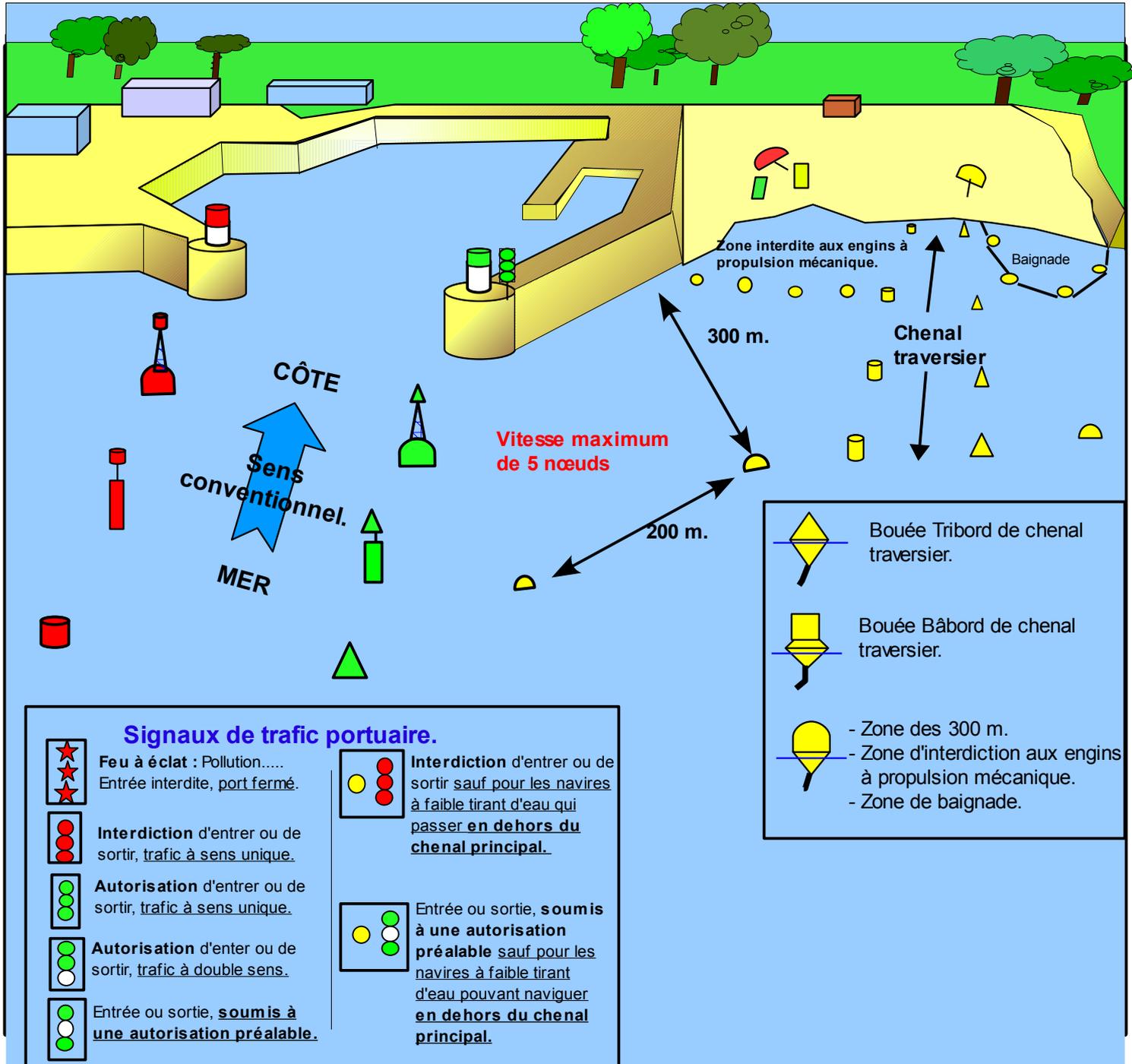
Les navires à moteur de + de 50 mètres ajoutent un 2ème feu blanc de mat à l'avant et plus bas que le premier.



BATEAU	JOUR	NUIT	BRUME Sous toutes les 2 minutes
Bateau moteur.	Erre	Feu de route, voir page précédente	—
	Sans erre.	Feu de route, voir page précédente	— —
Voilier au moteur.		Feu de route, voir page précédente	—
Voilier sous voile.		Feu de route, sans feu de mât +  (Facultatif)	— ● ●
Pêcheur.	 Si filet dérivant de +150 m du côté où il est déployé.	 Si filet dérivant de +150 m du côté où il est déployé.	— ● ●
Chalutier			— ● ●
Navire non maître de sa manœuvre.			— ● ●
Navire handicapé par son tirant d'eau.			— ● ●
Navire à capacité de manœuvre restreint. Drague, cablier, baliseur, porte-avion, ravitailleur		 De nuit ce signal peut indiquer un navire de plongée.	— ● ●
Capacité de manœuvre restreint avec obstruction.	 Passage interdit	 Côté libre Côté obstrué Passage interdit	— ● ●
Remorqueur avec train de remorque – 200 m.	Rien	 + 1 jaune de poupe	— ● ●
Remorqueur avec train de remorque + 200 m.		 + 1 jaune de poupe	— ● ●
Remorqué.	 Si + 200m	Feu tribord bâbord et feu de poupe ou si objet flottant : feu blanc.	— ● ● ●
Navire au mouillage.		 - 50m Ou + 50m	une volée de cloche pendant 5s + 1 coup de gong si + 100m toutes les minutes Ou ● — ●
Navire échoué.		 Ou	3 coups + une volée+3 coups de cloche + 1 coup de gong si + 100m toutes les minutes
Navire pilote			● ● ● ●

Balitage des plages.

Attention la zone des 300 mètres, même si elle n'est pas balisée, existe en permanence et cela toute l'année et limite la vitesse à 5 nœuds. Il existe d'autres zones de limitation de vitesse (Port Cros, golfe de St Tropez, etc...). Ces limitations sont précisées sur les cartes.



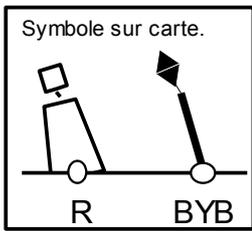
PICTOGRAMMES

Autorisation

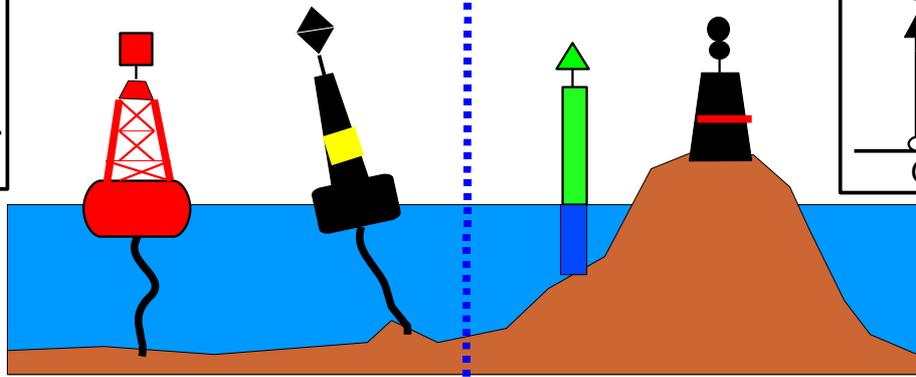
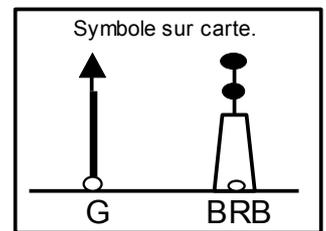
- Navigation autorisée pour les embarcations de sport ou de plaisance
- Navigation autorisée pour les navires à moteur
- Chenal de départ et d'arrivée pour les navires à voile
- Chenal de départ et d'arrivée de planches à voile
- Pratique du ski nautique autorisée
- Zone réservée à la baignade
- Navigation des véhicules nautique à moteur autorisée

Interdiction

- Navigation interdite pour les embarcations de sport ou de plaisance
- Navigation interdite pour les navires à moteur
- Navigation interdite pour les navires à voile
- Pratique de la planches à voile interdite
- Pratique du ski nautique interdite
- Baignade interdite
- Navigation des véhicules nautiques à moteur interdite



Balisateur des côtes



Marques Flottantes (Bouée)

Marques Fixes (espar, balise ou tourelle.)

De nuit, il existe 4 rythmes : isophasé (ISO)



Scintillement (Q)



Occultation (OC)

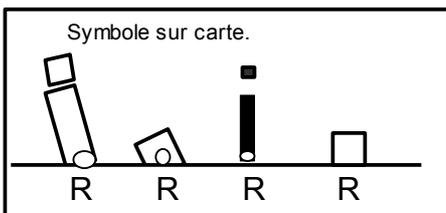
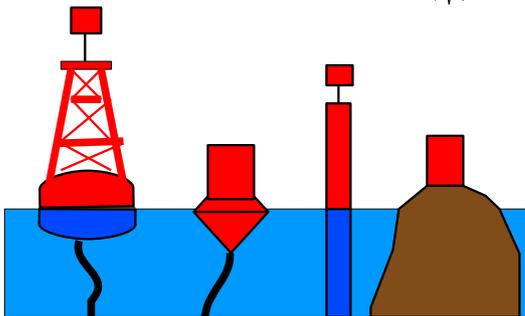


Éclat (FI)



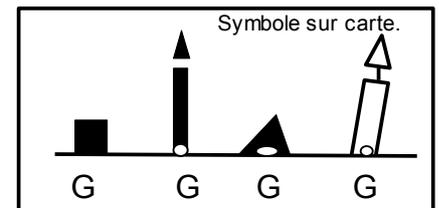
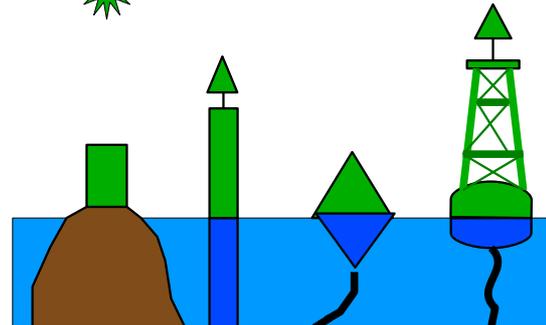
Marque latérale bâbord. BA CY ROUGE

De nuit : Feu rythmé rouge



Marque latérale tribord. TRI CO VERT

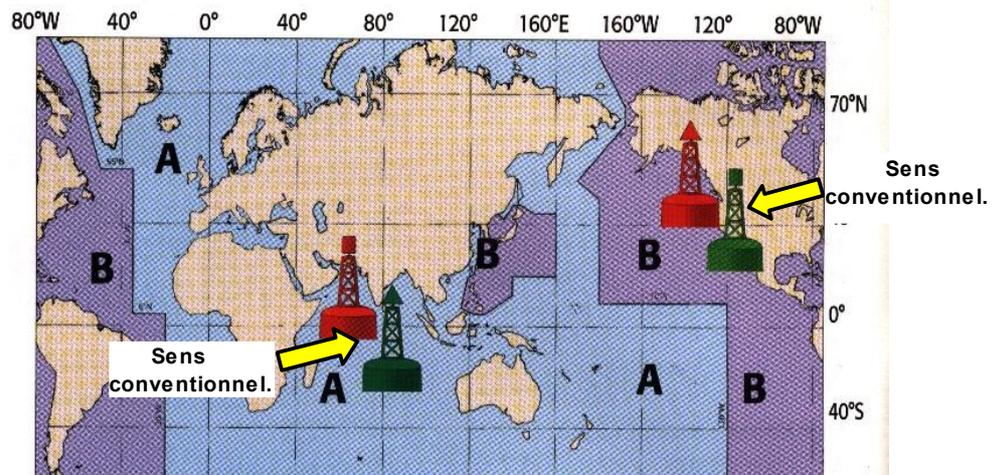
De nuit : Feu rythmé vert.



Le sens conventionnel
(sens du large vers la côte).

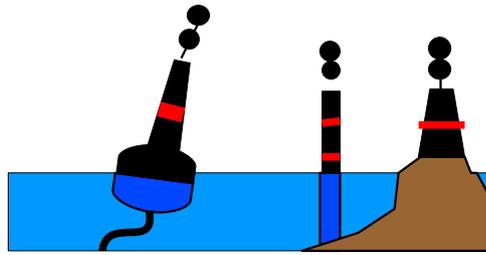
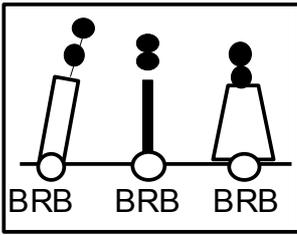
Parfois les marques latérales comportent des numéros (impairs sur les marques tribord et pairs sur les marques bâbord) et cela dans l'ordre croissant, dans le sens conventionnel.

Dans le monde, le balisage est séparé en 2 régions (A et B). En France, nous sommes soumis à la région A. La différence ne tient qu'à l'inversion des couleurs, entre les marques latérales tribord et bâbord. (Région B: **Antilles, Guyane, St Pierre de Miquelon**)



La marque de danger isolé.

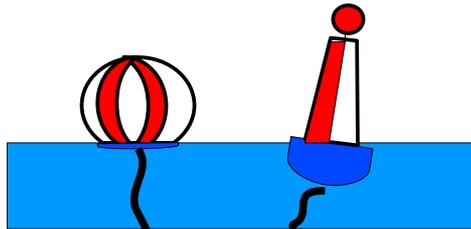
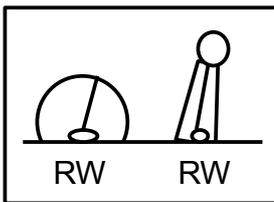
Elle indique la position d'un danger en mer. On passe **indifféremment à droite ou à gauche** en laissant **de l'espace entre la marque et le bateau**.



De nuit, feu à 2 éclats blancs.

La marque d'eaux saines.

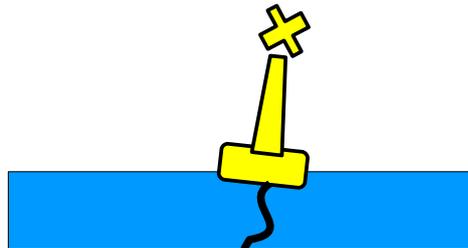
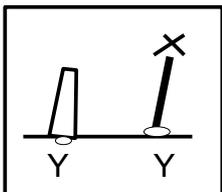
Elle indique la zone la plus profonde du chenal. Il faut **passer au plus près, indifféremment à droite ou à gauche**. Lorsqu'elle se trouve au large d'un chenal, elle se nomme « marque d'atterrissage » les gros navires doivent se diriger vers elle, avant de suivre le chenal.



De nuit, feu : - isophase blanc continu.
- occultation blanc continu.
- éclat blanc continu.

La bouée de marque spéciale.

Elle signale une présence d'émissaire d'eaux usées, de câbles sous-marins, zone d'exercice militaire ou de vivier, balise océanographique etc ... **La marque spéciale interdit d'ancrer ou de naviguer dans la zone, pour le savoir il faut consulter la carte.**

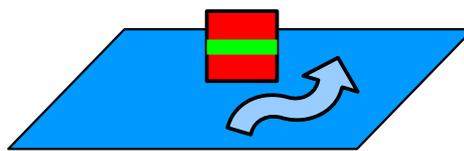
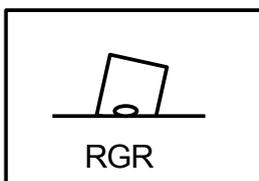


De nuit: Feu à éclat jaune continu.

Les marques de chenaux préférés.

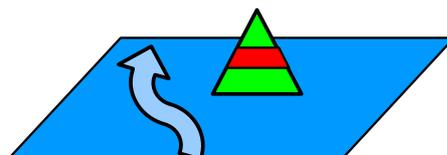
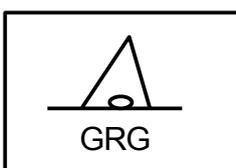
Elles indiquent le chenal à utiliser de préférence à la bifurcation de deux chenaux.

Marque de chenal préféré à Tribord



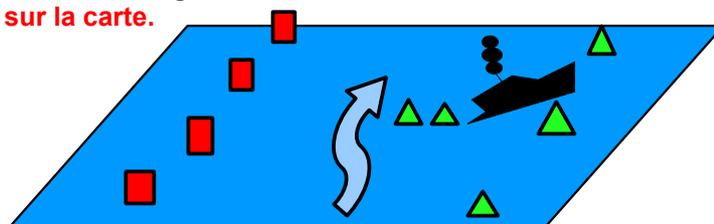
De nuit: feu à 2 éclats rouge + 1 éclat rouge.

Marque de chenal préféré à Bâbord



De nuit: feu à 2 éclats vert + 1 éclat vert.

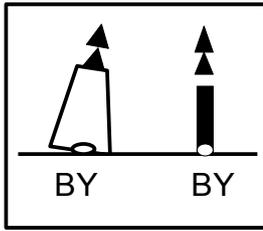
Lors de la **modification du balisage latéral ou cardinal**, les bouées sont **doublées** pour indiquer un **danger nouveau** n'étant **pas signalé sur la carte**.



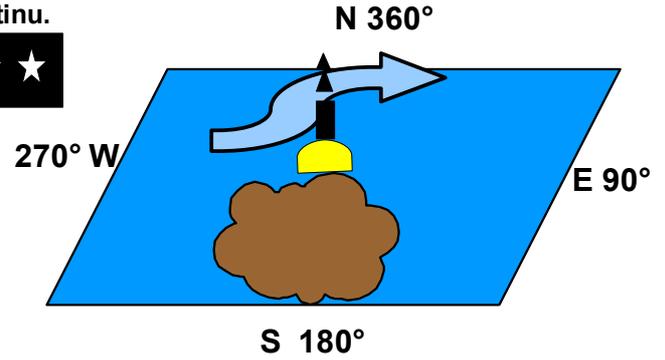
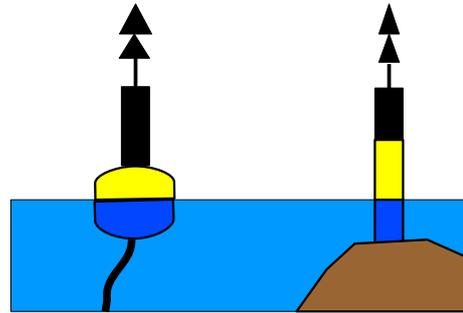
Les marques cardinales

Elles **indiquent le côté où l'on doit aller**, pour éviter le danger qui est à l'opposé.

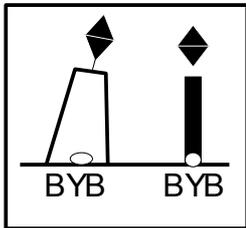
Marque cardinale Nord.



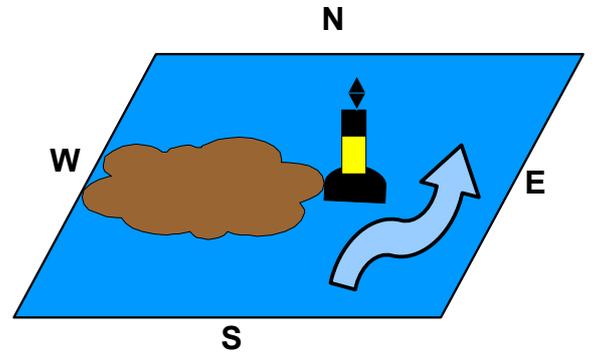
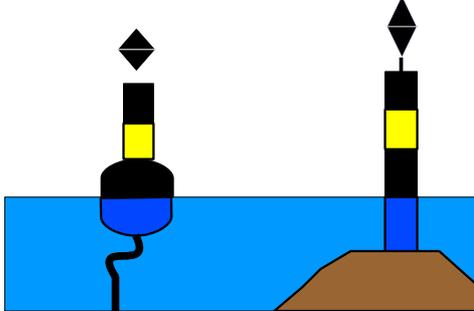
Feu de nuit: scintillements blanc continu.



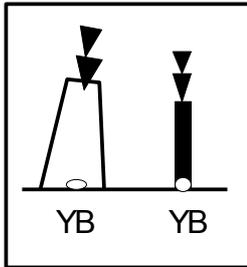
Marque cardinale Est.



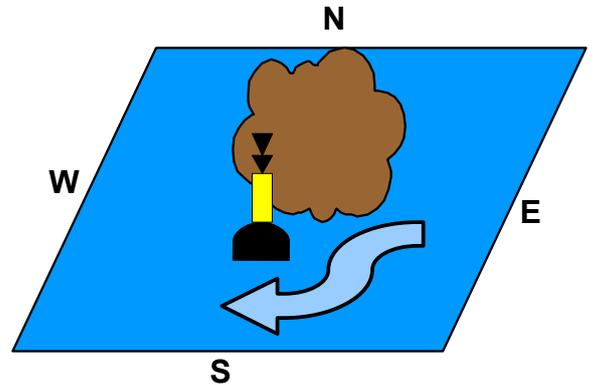
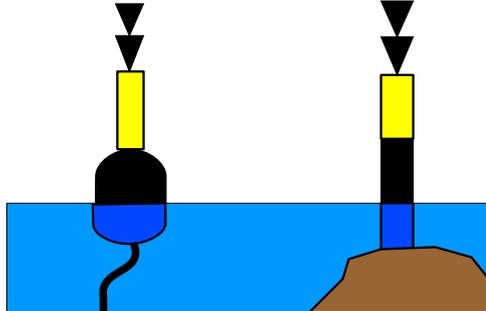
Feu de nuit: 3 scintillements blanc (3h)



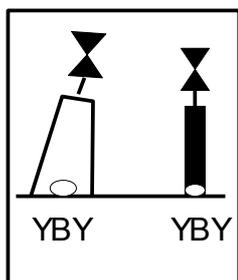
Marque cardinale Sud.



Feu de nuit: 6 scintillements blanc + 1 éclat long (6h)



Marque cardinale Ouest.



Feu de nuit: 9 scintillements blanc (9h)

